



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

REGLAMENTO DE COMPETENCIA CAMPEONATO DE LIGA TEMPORADA 2017 – 2018 CATEGORÍA SEGUNDA FUERZA

CAPÍTULO I DISPOSICIONES GENERALES

Artículo 1.- Las disposiciones contenidas en el presente Reglamento de Competencia serán de carácter obligatorio para todos los directivos, equipos, miembros de cuerpos técnicos y jugadores, que participen en los eventos organizados por la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A.C., durante la Temporada **2017 - 2018**, quienes en caso de infracciones a las mismas, aceptarán las sanciones impuestas por la Directiva de la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., por los órganos creados por la misma o por la Asamblea de Asociados.

Artículo 2.- La aplicación y en su caso interpretación del presente reglamento, estará a cargo de la directiva de la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C.

CAPÍTULO II DE LOS REQUISITOS Y COSTOS PARA LA PARTICIPACIÓN EN EL TORNEO

Artículo 3.- La Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., organizará durante la Temporada **2017 - 2018**, un Torneo de Copa y un Campeonato de Liga.

Podrá participar en el Campeonato de Liga **2017 - 2018** de SEGUNDA FUERZA, un equipo representativo, por cada una de las instituciones asociadas a la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., siempre y cuando cubran los siguientes requisitos:

a) Cubrir cada equipo inscrito, la cantidad de **\$5,000.00 (CINCO MIL PESOS 00/100)**, en concepto de inscripción, siempre y cuando no tenga equipo representativo en la categoría de Primera Fuerza, a más tardar durante la junta previa a la primera jornada del Campeonato de Liga **2017 - 2018**. El costo de los arbitrajes será de \$960.00 (Novecientos sesenta pesos 00/100) por cada partido en que los equipos jueguen como locales en el Campeonato de Liga, mas parte proporcional de los arbitrajes de liguilla.

b) Tratándose de partidos foráneos cuya sede del equipo se ubique a más de 15 kilómetros de la ciudad de Mérida, los equipos locales deberán cubrir en la junta previa al partido de que se trate \$ 1.40 (un peso con 40 centavos) por kilómetro para viáticos del cuerpo arbitral, considerando viaje redondo. Para efectos de la presente temporada, se considera que el viaje redondo a la Universidad del Mayab es 35 kilómetros, a Progreso 72 kilómetros. Por partido suspendido se pagará la cantidad de \$ 300.00 (Trescientos pesos 00/100).

c) No tener adeudo alguno de la Temporada anterior.



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

d) Contar con cancha sede para la realización de sus partidos como local. En caso de jugar en un campo propiedad de un tercero deberán acreditar antes del inicio del Campeonato de Liga, mediante documento expedido por el propietario, que cuentan con la disponibilidad de la cancha para toda la temporada.

e) Presentar en tiempo y forma, debidamente requisitada la forma de registro e inscripción que para tal efecto le será proporcionada por la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C.

CAPÍTULO III DE LOS JUGADORES

Artículo 4.- Los equipos participantes deberán registrar antes del inicio de cada competición un mínimo de 16 jugadores y un máximo de 25 jugadores.

Los jugadores elegibles para participar en la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., deberán haber nacido entre **1984 y 1997**.

Los jugadores que participan en la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., únicamente podrán hacerlo en 3 equipos como máximo, al ser dados de baja del tercer equipo solo podrá jugar en cualquiera de los últimos 2 equipo con los que ya participo.

Los equipos de la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., deberán presentar la siguiente documentación debidamente requisitada:

- a) Formato de Registro de Jugador con foto adjunta
- b) Fotocopia de Acta de nacimiento
- c) Fotocopia de Identificación oficial con fotografía (Cartilla, pasaporte, credencial de elector, constancia)
- d) CURP impreso

Artículo 5.- En el Campeonato de Liga, se permitirán hasta un máximo de 5 altas, cerrándose dichos movimientos en la junta previa al inicio de la Segunda Vuelta. En caso de que el cupo máximo de 25 jugadores se encuentre cubierto, cada alta de jugadores deberá estar acompañada de la baja de algunos de los registrados al momento del movimiento.

El número de bajas será libre, teniendo como único límite el mínimo de jugadores registrados que debe tener cada equipo. Los jugadores que sean dados de baja no podrán participar con ningún otro equipo en la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., sino hasta el inicio de la siguiente Temporada.

Artículo 6.- Podrán inscribirse un máximo de 4 jugadores provenientes de las categorías de Primera Fuerza (Premier, Estatal y "A") y/o ex profesionales, de la temporada inmediata anterior o anteriores.



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

Artículo 7.- Todo club que tenga equipos sucursales en fuerzas inferiores podrá alinear a jugadores de dichos equipos en cualquier partido de Torneo de Copa y Campeonato de Liga, sin perder su condición ni categoría.

Artículo 8.- Los equipos y jugadores registrados como sucursal en los clubes de la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., no podrán cambiarse a otro club de esta Liga durante la presente temporada.

El registro del equipo sucursal obligatorio deberá ser a más tardar en la junta previa al inicio del Campeonato de Liga, debiendo para esto presentar la lista de jugadores y credenciales oficiales de la AFEYAC. (En el caso de que la Liga en la que participe el equipo, todavía no esté registrada, en los archivos de la AFEYAC, dichos jugadores no podrán participar hasta en tanto no tengan la credencial oficial de la presente temporada.). El equipo que infrinja esta disposición perderá por Forfeit técnico sus correspondientes partidos, hasta que cumpla con ella. El registro de los equipos sucursales opcionales deberá hacerse previo al inicio de la 2a. Vuelta.

Artículo 9.- Los jugadores ex profesionales, para poder participar en el presente Campeonato de Liga, tendrán que cumplir con los siguientes requisitos:

- a) Inscribirse previo al inicio del Campeonato de Liga, no pudiendo causar alta una vez iniciado este; debiendo para ello presentar su carta de baja del equipo del Sector Profesional del cual proviene. De esta categoría únicamente podrá alinear, durante el transcurso del partido, un solo jugador.
- b) Serán considerados jugadores ex profesionales, los jugadores que hayan estado registrados en las Ramas Profesionales de la Federación Mexicana de Fútbol (Primera Nacional, Primera A, y Segunda), en cualquiera de sus categorías (Aficionado, Becario, Profesional), en la pasada temporada y anteriores.

No tendrán la característica de ex-profesionales los jugadores que cumplan las siguientes características:

- a) los jugadores que sean registrados por el equipo en el que militaron antes de su pase a la rama profesional, para efectos de la alineación. Esta excepción será válida cuando el registro se realice en la temporada inmediata posterior a la última en que participaron en el sector profesional, dando cumplimiento al inciso b) del presente artículo, para efectos de cambio de equipo
- b) los jugadores menores de 22 años a la fecha de inscripción a la liga, siempre y cuando se mantengan en el mismo equipo y que sean alumnos de su institución, para los equipos que no cuenten con carrera universitaria deberán ser estudiantes de alguna institución educativa que no participe en esta Liga.
- c) Los jugadores que aun cuando hayan estado registrados en las Ramas Profesionales de la Federación Mexicana de Fútbol (Primera Nacional, Primera A, y Segunda), en cualquiera de



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

sus categorías (Aficionado, Becario, Profesional), y hayan jugado menos de 360 minutos en las ramas profesionales mencionadas anteriormente.

d) Los jugadores registrados en la Rama Profesional de 3ra., 4ta. y 5ta. División, en las temporadas inmediatas anteriores o anteriores; en cualquiera de sus categorías (Aficionado, Becario, Profesional).

e) Los jugadores ex-profesionales que lleven 3 o más temporadas consecutivas jugando con el mismo equipo en la Liga Premier de Fútbol de Yucatán A.C. (si se cambia de equipo recuperara su calidad de ex - profesional).

Se entiende por jugador profesional, todo aquel jugador que haya estado registrado en las Ramas Profesionales de la Federación Mexicana de Fútbol (Primera Nacional, Primera A, Segunda y Tercera), en cualquiera de sus categorías (Aficionado, Becario, Profesional), en la temporada **2017 - 2018**.

Cualquier violación a este artículo, se aplicará la sanción establecida en el artículo 34.

Artículo 10.- El equipo que sea descubierto por cualquier medio con la participación de jugadores utilizando documentación falsa que altere sus condiciones reales de edad o amateurismo, perderá todos los partidos en los que hayan sido alineados los jugadores infractores, quienes serán expulsados de la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., hasta el fin de la presente temporada.

CAPITULO IV DEL CUERPO TÉCNICO, DIRECTIVOS, REPRESENTANTES Y CANCHAS SEDES

Artículo 11.- Cada equipo deberá registrar por escrito a su cuerpo técnico, el cual estará integrado, sin importar el nombre con el que se les designe, por un máximo de cinco personas, debiendo uno de ellos ser señalado como cabeza responsable del grupo.

Artículo 12.- Cada institución deberá registrar también por escrito, a quienes le representarán ante la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., a más tardar en la junta previa al inicio del presente Campeonato de Liga, siempre y cuando existieran cambios en las personas que estuvieron designadas la temporada anterior.

Artículo 13.- Al registrar su cancha sede, cada equipo deberá indicar día y horario de juego. Cualquier solicitud de reprogramación de partido, deberá ser presentada por escrito o correo electrónico a la directiva en la junta anterior a la junta previa al partido. El equipo que no cumpla esta condición en tiempo y forma, no le será aceptada dicha solicitud y será la directiva quien determine lo que al caso proceda.

Artículo 14.- El equipo sancionado con veto de cancha, deberá jugar los partidos correspondientes al castigo, en su cancha y a puerta cerrada, teniendo acceso exclusivamente:



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

jugadores, cuerpo técnico, árbitros, directivos de los equipos, directivos de la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., personal de seguridad y prensa; el incumplimiento a la presente disposición, será motivo para la suspensión del partido programado decretándosele al equipo infractor Forfiet técnico.

CAPÍTULO V DE LOS UNIFORMES

Artículo 15.- Los equipos participantes deberán registrar el (los) uniforme (s) que utilizará(n) durante el presente Campeonato de Liga. Se entenderá como uniforme al conjunto de playera o camiseta, pantaloncillo y medias. Para el desarrollo de los partidos, a cada jugador del equipo le corresponderá un número de identificación, mismo que deberá estar impreso tanto en la espalda de la camiseta, como en la parte anterior de la misma o del pantaloncillo y que podrá variar de partido a partido.

No se permitirá la asignación de números de más de dos dígitos, ni la utilización de camisetas con números pintados o costurados, la infracción a la presente disposición será impedimento para que el jugador pueda participar en el partido

El capitán deberá portar un brazalete que lo identifique como tal, la infracción a la presente disposición lo hará acreedora la suspensión de un partido, pudiendo sin embargo, jugar el partido en el cual cometió la infracción, lo cual hará constar el árbitro central en la cedula arbitral.

Asimismo será obligatorio el uso del logotipo de la Liga, que en forma de parche bordado o sublimado será portado en la manga derecha, en el entendido que es uniforme, todos con parche o todos sublimados, la infracción a la presente disposición será impedimento para que el jugador pueda participar en el partido, a excepción del portero que puede tener el parche bordado o sublimado.

Queda prohibido cualquier tipo de publicidad en el uniforme de marcas de cigarros y bebidas alcohólicas.

Artículo 16.- En caso de que los colores de los uniformes de los equipos que intervendrán en el mismo partido sean semejantes o se presten a confusión, el equipo visitante deberá utilizar un segundo uniforme. Para esto, en la junta previa a la realización de cada jornada los equipos locales deberán señalar el uniforme que utilizarán, mismo que ya no podrán variar.

Si al momento del inicio del encuentro el árbitro considera que los uniformes son semejantes, el equipo obligado a cambiarlos deberá hacerlo o en caso contrario el partido no se iniciará, decretándosele al equipo infractor Forfiet técnico.

Si el uniforme del árbitro es semejante al de los equipos participantes o porteros, éste deberá de inmediato cambiarse de camiseta para evitar confundir a los equipos.



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

Las casacas no serán consideradas uniformes bajo ninguna circunstancia.

Artículo 17.- En caso de coincidencia en el color de las playeras de los porteros de ambos equipos, será el del equipo visitante quien deba cambiar de uniforme. Al cual no se le aplicaría la obligatoriedad del uso del logotipo de la Liga

Artículo 18.- Los jugadores podrán utilizar zapatos de fútbol con tiras o tachones, siempre y cuando sean del mismo material que la suela, que estén en buenas condiciones y no sean intercambiables, así como también los llamados "tracción" con las mismas características que los anteriormente mencionados.

Artículo 19.- Será obligatorio el uso de espinilleras como medida de protección durante todo el partido, debiendo ser amonestado el jugador que sea detectado sin ellas.

CAPÍTULO VI DE LOS PARTIDOS

Artículo 20.- Los partidos de las competencias organizadas por la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A. C., en su categoría de SEGUNDA FUERZA, tendrán una duración de 90 minutos divididos en dos tiempos de 45 minutos cada uno, con un intervalo de descanso de 15 minutos. Por cada juego ganado se obtendrán 3 puntos, por cada juego empatado 1 punto y por juego perdido no se obtendrán puntos.

Artículo 21.- Los equipos locales deberán programar sus partidos entre las 20:30 y 21:30 horas de lunes a viernes; y entre las 15:00 y 19:00 horas sábados y domingos, no permitiéndose programar después de dichos horarios. En casos de partidos suspendidos por reprogramación o dobles jornadas, los equipos involucrados tendrán que ajustarse a las condiciones que resuelva la directiva.

Durante el horario de verano los partidos los sábados serán no antes de las 16:00 horas y los domingos no podrán efectuarse partidos que abarquen el horario de 13:00 a 16:00

Tratándose de partidos nocturnos, el campo deberá contar con iluminación artificial suficiente para permitir la visibilidad tanto del cuerpo arbitral como de los propios jugadores. Si a la hora programada para el inicio del encuentro no se cuenta con esta facilidad debido a una falla generalizada del sistema eléctrico, fuera del alcance del equipo local, el partido será reprogramado por la directiva.

De igual forma se procederá, por una sola vez, cuando la falla eléctrica se registre dentro de las instalaciones del equipo local. En caso de reincidencia, éste perderá el partido por un marcador de 2 a 0.



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

Si una vez iniciado el encuentro la iluminación artificial registra alguna falla que impida la continuación o reanudación del mismo, el árbitro suspenderá el partido haciendo constar los hechos en la cédula del mismo y la directiva programará fecha y horario para la terminación del tiempo pendiente de juego, siempre y cuando no exista acuerdo entre los equipos.

Artículo 22.- Los partidos darán inicio precisamente a la hora programada, por lo que no habrá tiempo de espera.

Artículo 23.- Los equipos deberán llenar los formatos previstos para consignar las alineaciones de jugadores, mismos que deberán devolver al árbitro del encuentro los capitanes de equipo a más tardar 10 minutos antes de la hora prevista para el inicio del mismo, dentro ya del terreno de juego, En estos formatos deberán incluirse como suplentes a todos aquellos jugadores que a juicio del cuerpo técnico podrían participar en el partido, ya que no se permitirá la alineación de quienes no figuren en dicho listado. El número máximo de jugadores permitidos en calidad de suplentes será de 14.

Artículo 24.- No podrá participar en los partidos ni estar en la banca cualquier jugador que se encuentre en estado inconveniente, entendiéndose como tal el presentar síntomas de ebriedad, incluso aliento alcohólico, consumo de drogas o enervantes.

Tampoco podrá participar el jugador que esté utilizando algún tipo de férula o tenga lesiones visibles que pongan en peligro su seguridad o la de los demás jugadores.

Artículo 25.- El equipo local tendrá la obligación de presentar el campo de juego debidamente marcado y con el césped cortado a una altura que permita al balón correr con fluidez; las porterías deberán contar con redes que ofrezcan seguridad.

Cuando alguno de estos requisitos no sea cubierto, el árbitro no permitirá la realización del encuentro haciéndolo constar en el acta respectiva; decretándosele al equipo infractor Forfiet técnico.

Asimismo, en las esquinas del terreno de juego deberán ubicarse banderolas de acuerdo con especificaciones de las Reglas del Juego de la FIFA.

El equipo local deberá proporcionar también bancas para que en ellas se sienten los jugadores suplentes y el cuerpo técnico, así como un espacio para uso exclusivo del cuerpo arbitral, el cual tendrá una mesa y cuatro sillas para facilitar el proceso de la elaboración de la cédula de cada partido.

Artículo 26.- También será responsabilidad del equipo local, la presentación de 3 balones de fútbol del número 5, en buenas condiciones para el juego, mismos que serán entregados al cuerpo arbitral al menos 15 minutos antes de la hora programada del partido en el área destinada para los árbitros.

Si en el transcurso del partido los balones inicialmente presentados se perdieran o dañaran en forma tal que impidan su utilización, el propio equipo local será responsable de que en todo



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

momento se disponga de 3 balones en buenas condiciones para ser jugados, si el equipo visitante dispone de balones en buenas condiciones y de mutuo acuerdo con el equipo local desean que siga el partido, aquél proporcionará dichos balones al cuerpo arbitral.

Los balones proporcionados deberán ser de las marcas Molten, Adidas o Voit.

Artículo 27.- Se requiere un mínimo de 8 jugadores dentro del campo para que un equipo pueda iniciar un partido. Si al momento de inicio del partido alguno de los equipos no cuenta con dicho número mínimo de jugadores, el árbitro declarará la incomparecencia del equipo; decretándosele al equipo infractor Forfiet.

Si al iniciar el encuentro alguno de los equipos no cuenta con 11 jugadores, podrá completarse hasta antes del inicio del segundo tiempo; en caso de no lograrlo, ya no podrán hacerlo en este período.

Cuando un partido iniciado, sea suspendido por el árbitro en virtud de que no haya 7 jugadores como mínimo, en cualquiera de los 2 equipos, y el reporte arbitral inculpe a alguno de los equipos por esta suspensión, debido que sus jugadores se hayan hecho expulsar intencionalmente o hayan salido por lesión, se abrirá una investigación para escuchar el testimonio arbitral y de ambos capitanes; en caso de confirmar lo asentado en la cédula del juego, se le decretará al equipo infractor Forfiet técnico.

En la última jornada del presente Campeonato de Liga así como en la liguilla, todos los equipos deberán presentarse con un mínimo de 11 jugadores, los equipos que infrinjan esta disposición; los jugadores que no asistieron a dicho partido se harán acreedores a la suspensión de poder participar en el siguiente torneo de copa y de 6 partidos de liga en la temporada posterior. Salvo aquellos jugadores que estuvieren sancionados por la comisión disciplinaria y aquellos que en un plazo de 7 días presenten una justificación médica y que a juicio de la directiva este sustentada.

Artículo 28.- Los equipos que abandonen el terreno de juego y no retornen a él en el plazo señalado por el árbitro del encuentro, perderán el mismo por Forfiet técnico, independientemente de las sanciones a que se hagan acreedores los integrantes de su cuerpo técnico.

Artículo 29.- Para fines estadísticos, el Forfiet técnico se considerará como un marcador de 2-0 favorable al equipo no infractor en caso de que el partido no hubiere comenzado o que dicho equipo no infractor no hubiese conseguido gol hasta el momento de decretarse la finalización del mismo; en caso de que el partido se encontrase con un marcador diferente, el criterio a seguir será el de anular los goles conseguidos por el equipo infractor, manteniendo los del equipo contrario. Cuando en un partido los dos equipos resulten responsables de alguna infracción que así lo amerite, ambos lo perderán con idéntico marcador de 2-0

Para fines estadísticos, el Forfiet se considerará como un marcador de 2-0 favorable al equipo no infractor, y en caso de reincidencia en el mismo torneo o posteriores, el H. Consejo Supremo en Asamblea general extraordinaria decidirá la sanción a aplicar.



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

CAPÍTULO VII DE LAS ALINEACIONES Y SUSTITUCIONES

Artículo 30.- Los jugadores podrán participar en un partido previa presentación al cuerpo arbitral de las credenciales que los acrediten como debidamente registrados ante la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A C., el incumplimiento total, a la presente disposición, será motivo para la suspensión del partido programado decretándosele al equipo infractor Forfiet.

De manera excepcional se permitirá la participación de jugadores sin credencial, mediante autorización por escrito del presidente de la Liga premier de Fútbol de Yucatán, A. C.

Artículo 31.- Únicamente podrán permanecer en las bancas durante el partido los 14 jugadores suplentes debidamente uniformados y el cuerpo técnico, debiendo todos estar perfectamente acreditados ante el cuerpo arbitral, mediante las credenciales respectivas. También aquellos jugadores que salgan del partido por sustitución, para poder permanecer en las bancas deberán tener puesta su camiseta de juego, pudiendo ser ésta la de su segundo uniforme. Todo aquel jugador que no dé debido cumplimiento al presente ordenamiento será expulsado de la banca y suspendido un partido, lo cual hará constar el árbitro central en la cédula arbitral.

Artículo 32.- En los partidos del Campeonato de Liga, se permitirá la sustitución de 6 jugadores.

Artículo 33.- Se considerarán alineaciones indebidas las siguientes:

- Jugadores registrados mediante la alteración de algún documento.
- Alteración de credenciales o suplantación de jugadores.
- Participación de jugadores suspendidos disciplinariamente sin haber cumplido en su totalidad el castigo correspondiente.
- Realizar en un partido más sustituciones que las permitidas.
- Participación de jugadores que militen en 2 o más ligas, afiliadas o no afiliadas. No se considerará para efectos de este punto la participación con los equipos sucursales.
- Cuerpo Técnico, que participe o que este registrado, en Ligas de la misma categoría (SEGUNDA FUERZA Estatal, SEGUNDA FUERZA "A", Municipal Sub 21, Reservas y del Sector Profesional) a excepción del Médico.
- Participación de jugadores de sucursal sin haber obtenido dicha calidad.
- Utilizar más jugadores mayores y/o ex profesionales que los permitidos.

Artículo 34.- Los equipos que alinien indebidamente a algún jugador en los partidos oficiales del Campeonato de Liga, perderán los partidos en los que éste hubiere participado, acreditando como ganador al equipo no infractor, de acuerdo con lo siguiente:



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

- Si el equipo infractor gana el partido, los tres puntos serán adjudicados al equipo contrario, anulándose los goles anotados y reconociendo los del contrario. En caso de que éste no hubiere anotado algún gol, el resultado será de 2-0 a su favor.
- En caso de que el resultado final fuese de empate, se dará por ganador al equipo contrario aplicando la misma mecánica establecida en el punto anterior en cuanto a goles anotados.
- Si el equipo infractor perdiese el partido, se le anularán los goles anotados en el partido.
- Si los 2 equipos que participan en un encuentro oficial del campeonato, cometen las infracciones señaladas en el inciso anterior, se decretará perdido para ambos el encuentro y se anularán los goles anotados, si los hubiese.
- Para efecto del goleo individual, todos los goles serán contabilizados a excepción de los anotados por el o los jugadores responsables de la alineación indebida.

A excepción del caso señalado en el artículo 33, punto 5, en el cual, el jugador será sancionado con un AÑO CALENDARIO.

CAPÍTULO VIII DE LOS RETIROS DE EQUIPOS Y SUSPENSIONES DE PARTIDOS

Artículo 35.- Si un equipo se retira del terreno de juego ya iniciado el encuentro y con esto impide que se juegue el tiempo reglamentario, perderá el mismo en los términos contenidos en el artículo 34.

La falta de garantías no será motivo que justifique el retiro de un equipo del terreno de juego, a menos que el árbitro así lo haga constar en la cédula respectiva o en su informe complementario.

Artículo 36.- Se considerará también como retiro el hecho de que, después de reconvenir al árbitro a los capitanes, los jugadores de uno o ambos equipos se nieguen a poner en juego el balón o adopten una actitud displicente contraria al espíritu de competencia del fútbol.

Artículo 37.- El inicio de los partidos del Campeonato de Liga, únicamente podrá suspenderse por situaciones de fuerza mayor originadas por fenómenos naturales, en cuyo caso los propietarios o administradores de las canchas deberán notificarlo mediante un aviso que será colocado en lugar visible.

Cuando en los partidos esté involucrado un equipo de otra localidad, se apreciará el aviso oportuno de ser posible 3 horas antes de la hora programada para el inicio del encuentro, para evitar el incurrir en gastos de traslado innecesarios; en este caso deberá también darse aviso telefónico a algún integrante de la directiva y al coordinador de árbitros.



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

Al momento de decretarse la suspensión del partido, ambos equipos podrán en conjunto con el árbitro acordar nueva fecha y hora para la reanudación del mismo antes de la siguiente junta de equipos. De no llegar a un acuerdo, corresponderá a la directiva la reprogramación del encuentro en la junta de representantes siguiente y ésta reprogramación no podrá exceder de 15 días contados a partir de la fecha en que originalmente se programó el partido, y que en caso de que alguno de los mismos se negase a jugar por la causa que fuese, se le sancionará conforme al artículo 34.

Para que pueda darse esta reprogramación deberá cumplirse con el siguiente procedimiento: El cuerpo arbitral deberá entregar los listines oficiales a los entrenadores de los equipos participantes, siendo obligación de estos, señalar a todos los jugadores que se presentaron al partido programado; el árbitro tendrá la obligación de verificar dicha información y plasmarla en su cédula, debiendo recabar la firma de los capitanes; si en el momento de la verificación algún o ambos equipos no cuentan con el número mínimo de participantes para iniciar un encuentro, le(s) será decretado FORFIET, de lo contrario, únicamente podrán participar como jugadores elegibles en la reprogramación del partido, los verificados por el árbitro al equipo local.

Artículo 38.- Si una vez iniciado el partido la cancha quedase en malas condiciones de juego como consecuencia de algún fenómeno natural o se registrase un fallo en el alumbrado tal y como se prevé en el artículo 21, el árbitro podrá decretar la suspensión del mismo, aunque tratándose de un fenómeno natural, el criterio que prevalecerá siempre será el del propietario o administrador del campo en cuanto al momento en que deba decretarse dicha suspensión.

En este caso, si el tiempo faltante de juego excede de 10 minutos, la directiva fijará hora y fecha para la reanudación del partido hasta completar el tiempo reglamentario, en los mismos términos del artículo 37 tercero párrafo, a menos que el equipo que al momento de la suspensión estuviese perdiendo el encuentro, optase por no jugarlo. De jugarse, se hará con el mismo número de jugadores que participaba al momento de la suspensión; si la continuación se realiza después de transcurridas 72 horas contadas a partir del momento de la suspensión, los jugadores podrán ser sustituidos por otros también elegibles, entendiéndose como elegibles, aquellos jugadores que estuvieron presentes y se hayan reportado con la terna arbitral en el partido suspendido, pero respetando siempre el número máximo que permanecía en la cancha al ser suspendido el encuentro. El árbitro central hará constar en la cédula arbitral los nombres de los jugadores elegibles. Si algún jugador ha causado baja de su equipo, podrá ser sustituido por otro, sin que este hecho cuente como cambio para los permitidos de acuerdo con el artículo 32. Los jugadores expulsados durante el partido no podrán participar en la reanudación en ningún caso, pero sí podrán hacerlo quienes estando dentro de la cancha al momento de la suspensión, se encuentren castigados por la comisión disciplinaria al decretarse dicha reanudación, a menos que se trate de castigos superiores a tres meses de suspensión.

Si el tiempo faltante de juego de acuerdo con lo asentado por el árbitro en la cédula no excede de 10 minutos, el partido se considerará como concluido, a menos que la diferencia en el marcador sea de un solo gol, en cuyo caso el tiempo faltante deberá concluirse a menos que el equipo que fuese abajo en el marcador optase por darlo por perdido.



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

Artículo 39.- Cuando la porra, seguidores, padres de familia o simpatizantes de un equipo adopte una actitud grosera u ofensiva que interfiera con el buen desarrollo de un partido, el equipo infractor podrá perder el juego. Para que éste supuesto se dé, es necesario que se realice el procedimiento siguiente:

a) En primera instancia el árbitro requerirá al capitán del equipo infractor y le conminará a llamar la atención a su porra, seguidores, padres de familia o simpatizantes, para que depongan su actitud, dando para ello un tiempo no mayor a dos minutos. En caso de no hacerlo declarará suspendido el partido, y será el Consejo Directivo el que resuelva lo conducente de acuerdo con el reglamento.

b) En caso de reincidir en esta actitud los seguidores, porra, padres de familia o simpatizantes, él árbitro requerirá nuevamente al capitán y le conminará a que de inmediato depongan su actitud y de que en caso de no hacerlo en un minuto, declarará suspendido el partido, y será el Consejo Directivo el que resuelva lo conducente de acuerdo con el reglamento.

c) En caso de nueva reincidencia él árbitro requerirá nuevamente al capitán y le pedirá, por última vez, que depongan su actitud de inmediato y en caso de no hacerlo o reincidir nuevamente, el árbitro sin más, declarará suspendido el partido, y será el Consejo Directivo el que resuelva lo conducente de acuerdo con el artículo 34 del Reglamento de Competencia del Campeonato de Liga.

CAPÍTULO IX DE LAS COMPETENCIAS

Artículo 40.- El Campeonato de Liga, se jugará bajo el sistema de Round Robín (todos contra todos) a visita recíproca **y una vuelta adicional** con liguilla final.

Artículo 41.- Calificarán para la liguilla los cuatro equipos que hayan hecho el mayor número de puntos en la tabla general.

En caso de un posible empate en puntos entre 2 o más equipos, al finalizar el Campeonato de Liga, y para decidir el lugar que ocupa cada equipo, los criterios sustitutos de desempate serán en el orden siguiente:

- Mayor diferencia de goles anotados y goles recibidos.
- Mayor número de goles anotados.
- Marcador global de los juegos entre sí.
- Juego limpio (menor número de amonestados y expulsados, incluyendo al cuerpo técnico).

La liguilla, se jugarán de la siguiente manera:

A los equipos clasificados, se les ubicará en una tabla general de acuerdo a los puntos conseguidos en el Campeonato regular.



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

a).- El cuarto lugar se enfrentará al primer lugar, el segundo lugar se enfrentará al tercer lugar, en partidos a visita recíproca, para determinar los equipos que avancen a la final.

Los equipos mejor calificados en la tabla de posiciones al término de las dos vueltas, tendrán derecho a escoger en la liguilla, el día y la hora de su partido, en el entendido que los partidos se jugaran como se acuerde en la junta previa de la liguilla. Los partidos de semifinales podrán jugarse el mismo día pero con una diferencia de 3 horas entre una y otra semifinal para que más público pueda asistir a dichos partidos, teniendo prioridad para escoger, el equipo que haya terminado en primer lugar. Tratándose de la Final, el equipo que esté mejor clasificado en la tabla general del Campeonato regular, tendrá el derecho de escoger.

b).- Si al finalizar el segundo partido de la final, el marcador global registra un empate, se jugarán 2 tiempos extras de 15' minutos cada uno, sin tiempo de descanso entre ellos; únicamente habrá un intervalo suficiente para que los equipos cambien de situación en la cancha; durante estos tiempos extras, solamente se permitirán la sustitución de jugadores, si no han agotado los autorizados durante el partido normal, ya que estos minutos se consideran extensión del mismo. En los demás partidos de la liguilla, en caso de que el marcador global registre un empate, pasara a la siguiente ronda el equipo mejor ubicado en la tabla general.

c).- Si al término de los tiempos extras de la final, el partido continúa empatado, se procederá a ejecutar una serie obligatoria de 5 tiros desde el punto de penal por equipo, debiendo ser ejecutados por jugadores distintos designados de entre los que terminaron jugando los tiempos extras, en el entendido de que será en igualdad de circunstancias en el número de jugadores elegibles para realizar dichos tiros, haciéndolo de forma alternada; si concluida esta serie, el marcador continúa empatado, se procederá a la muerte súbita, es decir, un tiro por equipo en forma alternada, hasta lograr el desempate; ningún jugador podrá ejecutar nuevamente un tiro desde el punto de penal, hasta en tanto no lo hayan hecho los restantes.

El equipo que resulte ganador de la Final será el Campeón de Liga, el equipo perdedor será el segundo lugar y el tercer lugar lo ocupará aquel equipo que de entre los perdedores de las semifinales del inciso a) párrafo dos, hubiese ocupado entre ambos el mejor lugar en la tabla general de acuerdo con lo establecido en el segundo párrafo de este mismo artículo.

Las garantías a los árbitros para la celebración de los partidos de semifinales y final, deberán ser ofrecidas, en conjunto por la directiva de la liga y los equipos participantes.

Se concederán trofeos al primero, segundo, tercer lugar, y campeón de goleo.

Durante el presente Campeonato de Liga, estará en disputa el trofeo Juego Limpio "José Antonio Cárdenas Trejo", haciéndose acreedor a éste el equipo que tenga menos puntos acumulados sobre la base de un punto por amonestación y 2 puntos por cada partido de suspensión, 50 puntos por partido por forfiet técnico por inasistencia. En caso de que dos o más equipos empaten en la primera posición, se usara como criterio para la premiación al mejor ubicado en tabla de posiciones.



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

CAPÍTULO X DE LAS PROTESTAS Y APELACIONES

Artículo 42.- Todo equipo o jugador tendrá derecho a realizar promociones por escrito ante la directiva de la Liga y ante la Comisión Disciplinaria cuando estime que sus intereses hayan sido perjudicados como consecuencia de alguna violación al presente reglamento o al de sanciones por parte de quienes están también sujetos a él.

Artículo 43.- Las promociones deberán ser presentadas en la junta semanal siguiente a la terminación del partido o a aquella en la que se hiciese oficial la determinación impugnada. En todo caso las promociones deberán señalar en forma respetuosa la violación o decisión que se objeta y deberán estar firmadas por alguno de los representantes acreditados del equipo de que se trate.

Tratándose de alineaciones indebidas las promociones podrán ser presentadas máximo a la junta siguiente, y en caso de prosperar, sus efectos serán aplicables a todos los equipos que se hubiesen enfrentado al infractor si éste utilizó a los jugadores que se encontrasen en situación irregular. En este caso se procederá de igual forma si es la Liga quien detecta la situación de alineación indebida.

Artículo 44.- Las promociones recibirán respuesta de la directiva de la Liga dentro de la junta siguiente a la de su presentación.

CAPÍTULO XI DEL ARBITRAJE

Artículo 45.- Los partidos oficiales serán dirigidos por árbitros designados por la Liga Premier de Fútbol de Yucatán, A.C.

Artículo 46.- El árbitro central deberá formular por cada partido en que participe la cédula correspondiente, en la que hará constar los nombres y números de identificación de los jugadores participantes, los anotadores de los goles en caso de existir, el resultado final, las personas que hayan sido amonestadas o expulsadas y cualquier incidencia relevante. Dicha cédula deberá quedar terminada dentro de los 30 minutos posteriores a la finalización del partido, debiendo posteriormente recabar la firma de conformidad de los capitanes de ambos equipos.

Artículo 47.- Los árbitros tendrán la facultad de ampliar, dentro de las 72 horas siguientes a la terminación del partido, el reporte de los hechos o situaciones del mismo, entregando en este caso una copia adicional para cada uno de los equipos. Esta posibilidad de ampliación será exclusivamente para hechos que figuren en la cédula elaborada al término del partido.



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

Artículo 48.- Los capitanes de los equipos deberán firmar la cédula, siendo su conformidad exclusivamente en cuanto a las alineaciones, sustituciones, cuerpo técnico, resultado del partido y anotadores de los goles en su caso. Al momento de la firma, los capitanes podrán solicitar al árbitro central que anexe a la cédula protestas sobre hechos relacionados con el partido, siempre y cuando lo haga por escrito en hoja aparte, debiendo ratificarla por escrito el representante del equipo en la junta inmediata siguiente.

En caso de no haber hecho constar la protesta al término del encuentro, ésta podrá ser presentada en la junta siguiente.

Artículo 49.- Al área destinada para los árbitros únicamente tendrán acceso los capitanes de los equipos, exclusivamente para la firma de la cédula. Cuando alguno de los capitanes no acuda a firmar la cédula o se niegue a hacerlo, será castigado de acuerdo con el Reglamento de Sanciones.

CAPITULO XII GENERALIDADES

Artículo 50.- Las sanciones a que se hagan acreedores los jugadores por parte de la Comisión Disciplinaria con base en el reglamento respectivo, deberán ser cumplidas en las jornadas inmediatamente siguientes a aquél en que se presentó la acción u omisión que dio origen a dichas sanciones.

Todas las sanciones deberán ser cumplidas, independientemente de la terminación de una temporada.

Artículo 51.- Los acuerdos y resoluciones serán tomados en las reuniones de los representantes acreditados en la Liga, por mayoría simple de los presentes, con base en otorgar un solo voto por equipo sin importar el número de representantes con que cuente cada uno en ese momento y serán válidos para todos, incluso para los ausentes.

Artículo 52.- Las propuestas, adecuaciones o modificaciones al presente reglamento, serán recibidas por la Directiva, para su evaluación y posterior aprobación, en el mes de Mayo próximo siguiente, y de no existir solicitud alguna, seguirá vigente para la próxima temporada el presente reglamento, únicamente con las adecuaciones correspondientes a edades y años de elegibilidad de los jugadores.

Artículo 53.- Los casos no previstos en el presente Reglamento de Competencia serán resueltos por la Directiva de la Liga, aplicando supletoriamente el Reglamento de Competencia de la Federación Mexicana de Fútbol y sus estatutos.



LIGA PREMIER DE FUTBOL DE YUCATÁN, A.C.

CENTRO EDUCATIVO PIAGET

ESCUELA MODELO

UNIVERSIDAD ANÁHUAC MAYAB

COLEGIO PENINSULAR ROGER´S HALL

INSTITUTO EDUCATIVO DE YUCATÁN

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DE YUCATÁN

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE MÉRIDA

CENTRO UNIVERSITARIO MONTEJO

GASTÓN A. CORONA CASELLAS
PRESIDENTE DE LA LIGA